

Zarządzenie Nr 26/16

Wójta Gminy Sienko
z dnia 17 marca 2016 r.

w sprawie powołania komisji konkursowej celem rozpatrzenia ofert na wykonywanie w 2016 roku zadań publicznych w zakresie działalności na rzecz osób niepełnosprawnych oraz w zakresie kultury, sztuki, ochrony dóbr kultury i dziedzictwa narodowego

Na podstawie art. 15 ust. 2a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (tekst jedn. Dz. U. z 2016 r. poz. 239) oraz Uchwały Nr IX/67/15 Rady Gminy Sienko z dnia 28 października 2015 roku w sprawie uchwalenia rocznego programu współpracy Gminy Sienko z organizacjami pozarządowymi oraz innymi podmiotami, o których mowa w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie na 2016 rok zarządzam, co następuje:

§ 1. 1. Powołuję komisję konkursową w składzie:

- a) Pan Norbert Świerblewski – Uczniowski Klub Sportowy Sienko
- b) Pani Grażyna Kaźnica - Radna Gminy Sienko
- c) Pan Marek Nadolny- Radny Gminy Sienko
- d) Pani Anna Rudniak – Dyrektor Biura Obsługi Szkół Samorządowych w Sienku
- e) Pani Edyta Deja – Inspektor Urzędu Gminy w Sienku

2. Do zadań komisji konkursowej należy w szczególności:

- a) dokonanie merytorycznej oceny ofert złożonych w ramach otwartego konkursu ofert na wykonywanie w 2016 roku zadań publicznych w zakresie wspierania i upowszechniania kultury fizycznej;
- b) przedłożenie Wójtowi Gminy protokołu posiedzenia komisji wraz z propozycją wysokości dotacji dla organizacji.

3. Komisja dokona oceny ofert zgodnie z procedurą określoną w rozdziale IX Roczno programu współpracy Gminy Sienko z organizacjami pozarządowymi oraz innymi podmiotami, o których mowa w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie na 2016 rok przyjętego uchwałą Nr IX/67/15 Rady Gminy Sienko z dnia 28 października 2015 roku

4. Komisja rozwiązuje się z dniem rozstrzygnięcia konkursu ofert.

§ 2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

WÓJT

mgr Jan Wach